

Spilformer

Generelt: Ved pointlighed vinder spillerne med laveste spillehcp.

Stableford

Spilleform: Spilles individuelt.

Hcp.: Normalt hcp.

Spillet: Spillehcp. fordeles på de enkelte huller efter hcp.nøgle. Hvis spillere bruger deres tildelte slag, opnås 2 point. Bruges færre slag opnås flere point osv.

Vinder: Spilleren med bedste score.

Slagspil

Spilleform: Spilles individuelt.

Hcp.: Normalt hcp.

Spillet: Hvert hul spilles færdigt. Tæl dine slag på hvert hul og læg dem sammen.

Vinder: Vinderen findes ved at trække spillehcp. fra antal slag på runden. Bruttoscore – spillehcp. = Nettoscore.

Hallington

Spilleform: Spilles individuelt.

Hcp.: Alle spiller fra hcp. 0.

Spillet: Hullets par ganges med 2, og antal brugte slag fratrækkes. Resultatet er de opnåede point på hullet. Hvis der bruges flere slag end 2xpar, fås 0 point. Fx spilles et par 5 hul i 7 slag, opnår man (2x5)-7=3 point. Spilles derimod et par 4 hul i 3 slag, opnår man (2x4)-3=5 point.

Vinder: Vinderen findes ved efter spil at tillægge sit spillehcp. Dvs. hvis en spiller har opnået 30 point og normalt har 20 ekstra slag på banen, bliver spillerens slutscore 30+20=50.

Hidden Hole

Spilleform: Spilles individuelt.

Hcp.: Normalt hcp.

Spillet: Før runden udtrækkes 6 huller af en uvildig person (fx 2,8,9,10,14,16). Disse gemmes væk til brug efter runden. Alle spiller en normal runde stableford.

Vinder: Spilleren med bedste score på de skjulte huller.

Best Ball

Spilleform: Spilles parvis.

Hcp.: Normalt hcp.

Spillet: Hver spiller sin egen bold. Makkerparret tager bedste score.

Vinder: Makkerparret med bedste score.

Snore Turnering

Spilleform: Spilles individuelt.

Hcp.: Alle spiller fra hcp. 0.

Spillet: Hver spiller får en halv meter snor for hvert slag, som spillehcp. giver. Under turneringen må spilleren flytte sin bold inden for banens grænser uden at tælle et slag, hvis et tilsvarende stykke af snoren afklippes. Når snoren er brugt, har spilleren anvendt sit handicap. Man kan »snore« sin bold i hul. Turneringen spilles efter slagspilsregler.

Vinder: Spilleren med færrest slag.

Gambler's Match

Spilleform: Spilles individuelt.

Hcp.: Normalt hcp.

Spillet: Før turneringen afgøres hvilke 6 hullers stableford point, der skal ganges med henholdsvis 4-3 og 2.

Vinder: Spilleren med bedste score.

Smørblomst

Spilleform: Spilles både som individuelt og holdspil på samme tid. Dvs. der føres både scorekort for hver spiller samt for bolden (smørblomsten).

Hcp.: Spilles med normalt hcp. Smørblomstens (bolden) hcp. følger den spiller, der spiller den.

Spillet: Holdet tildeles en ekstra bold, kaldet »smørblomsten«. Denne smørblomst går på skift mellem spillerne på holdet. Smørblomsten skifter spiller efter hvert hul. Smørblomstens point føres på det ekstra scorekort. Smørblomsten skal bringes med hjem for at holdet kan indgå i konkurrencen. Går bolden tabt, udgår holdet af turneringen.

Vinder: Vinderholdet er det hold der hjembringer sin bold og samtidig opnår flest point.

Flagspil

Spilleform: Spilles individuelt.

Hcp.: Normalt hcp.

Spillet: Spilles som slagspil. Regn ud hvor mange slag du har i alt på banen med dit spillehcp., og træk én fra hver gang du slår et slag. Når du ikke har flere slag er din runde færdig og du planter dit flag, hvor bolden ligger.

Vinder: Vinderen er den spiller, som kommer længst med sit flag. Har du ikke brugt alle dine slag efter de første 18 huller, begynder du på en ny runde.

Norsk Stableford

Spilleform: Spilles individuelt.

Hcp.: Normalt hcp.

Spillet: Der spilles efter normale stablefordregler, dog skal hver spiller kaste bolden én gang pr. hul. Kommer man i hul uden at have brugt sit kast, tildeles man 2 straffeslag. Kastet gælder ikke som slag. Ved hole-in-one og slag direkte i hul udefra, er reglen om kast suspenderet.

Vinder: Spilleren med bedste score.

Grusom

Spilleform: Spilles parvis.

Hcp.: Bolden har et hcp. som udregnes ud fra følgende: Spiller med lavest spillehcp. vægter 60% og spilleren med højest spillehcp. vægter 40%.

Spillet: Begge spiller driver ud fra teested og modstanderen vælger den bold, der skal spilles videre med. Den spiller, hvis drive ikke blev valgt, spiller videre på medspillers bold og herefter skiftes spillerne til at slå.

Vinder: Makkerparret med bedste score.



Texas Scramble

Spilleform: Holdturnering.

Hcp.: Hcp. beregnes ud fra gennemsnittet på det sammensatte hold.

Spillet: På hvert hul driver alle, hvorefter man vælger stedet for det bedste slag. Stedet markeres og her dropper de andre deres bolde og alle slår deres andet slag herfra og så fremdeles for de næste slag. Alle spiller på holdet skal have valgt deres drives lige mange gange. Dvs. hvis der er 4 på et hold skal hvert spillers drives vælges mindst 4 gange, 3-mandshold mindst 6 gange hvert.

Der spilles efter slagspilsreglerne og med bruttoscore. Kun den bedste score tæller.

Der føres kun et scorekort, hvor holdets bedste score på hvert hul anføres. Det samlede resultat er holdets bruttoscore.

Vinder: Det hold med bedste score ud fra fælles holdhcp.

Mexican Scramble

Spilles ligesom Texas Scramble, med den forskel at spilleren hvis slag lige er blevet brugt, ikke får lov at slå det næste.

Skjult Makker

Spilleform: Spilles parvis.

Hcp.: Normalt hcp.

Spillet: Spillekort trækkes inden vi går ud. Når vi kommer ind får vi at vide hvem makkeren er.

Vinder: Det makkerpar med bedste score.

Eclectic

Man sætter en halvtresser på højkant og spillet foregår på 18-huller over 4 turneringer. Vi har valgt den 5. maj, 16. juni, 18. august, og slutter 6. oktober.

Man kan godt være med, selv om man ikke deltager i alle turneringerne.

Eclectic spilles på den måde, at man selv bestemmer, hvornår man lukker et hul over de fire runder, lukker man et hul, tager man dagens stableford point med i spillet. Fx får man 2 point på hul 1 og er tilfreds med det, lukker man hullet og får de 2 point overført til Eclectic. Det foregår ved, at man afleverer et særligt »Eclectic-kort« til os efter turneringen, med de huller man vil lukke og de point man lukker med. Når først hullet er lukket, kan det ikke åbnes igen, så det er med at vide, hvornår man skal slå til. Vinderen/vinderne (højest score) rydder puljen.